

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³ðïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼⁄⁴p
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³⁄⁴|Ðò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

**1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β**

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç  
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬¬ÒÔ±äÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£  
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻μ³⁄₂μÃÐÃĪç²ç¹⁄₂«ÆäÔ³Īùμ³⁄₂μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàò³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÔ·Ô³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿Ī´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿Ī´ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

**×çÔâ**

- ĪÔ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊç½üËÆÖμ;£





**È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº**

ÔÚĪμĪÉĪº×ºμĀĀ;\_ōĪŌÈ¾Ē±\_μĀ;\_ōĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-μ¥»÷;º½ŭŌĀ;±º´Ā¥Ē-½ŭŌĀ DirectDraw »ð  
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪμĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºóĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX  
Ō;ĪĪ¹¼βºóŌĀĒ»±  
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐ§;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒμ¥»÷;ºĒĒŌĀ;±º´Ā¥;Ē

**×çŌā**

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½«Ī-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀμĀ¼āĒŌĒ±Ē  
çĐĀĒμĀĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³ĐŌŌ;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾¼ĪĪĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ\_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀĒĪĪĐ§μĀĒ  
çĐĀĒμĀĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

**► ĒĒŌĀÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ī;Ōñ±à¼çð²çĪ¹¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐ§μĀĒ  
çĐĀĒμĀĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ī;Īº´Ā¥½«±»×ŌĪĪ-Ī;ŌĐ;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

**► Ē;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒĒŌĀĒ çĐĀĒμĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ī;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌμ;±Ī;Īº´Ā¥;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»<sup>1</sup>ÖÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ<sup>1</sup>α<sup>3/4</sup>ßÔÊĐíÓÄ»§»<sup>1</sup>Ö-  
½İÖçμÄÖòÆμóİÉÓÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ÖâÒ<sup>2</sup>ĐíÊÇ½â<sup>3/4</sup>öÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊlà×îºÄμÄ°ì.``;£  
Ëç<sup>1</sup>ú;°Still Stuck?;±ÊðĐÖÖ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİÖ;°Restore;±°'Ä¥£¬Öò;ÉÖÖμ¥»÷'Ë°'Ä¥ÖËĐĐ DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐòÓĐÁ½,ö°'Ä¥£¬¼¼'ı°Restore Audio Drivers;±óı°Restore Display Drivers;±  
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»°'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ÖÖÚİμİ<sup>3</sup>ÖĐ°<sup>2</sup>×° DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ëç<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,ö°'Ä¥  
±»½úÔÄ£¬Öò±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»<sup>1</sup>ÖμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±  
£¬Ó;ÓëÓ<sup>2/4</sup>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX °<sup>2</sup>×°<sup>3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó<sup>2/4</sup>p¼¼ÓËÜμÄ,  
'Ñ;ıò£¬Ö<sup>2</sup>ĐíÄúí<sup>-1</sup>ýÖïŋİ<sup>1</sup>α<sup>3/4</sup>ßŋÖ»°;òÖÑİê<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1/2</sup>úÓÄ;££<sup>-2</sup>İ¼ú Ë;ı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼~µĀÐĀĭçƒº

- µŸ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ĀŸjƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊjĭ»ÖĀ°ĀĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭjƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚj°Still Stuck?j±Ö³Éĭƒ→µŸ»÷j°±"æj±ƒ→½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç  
j±ŋŌ»°¿òjƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ→µŸ»÷j°·çÉĭj±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ  
'½"Ö»öĀĀª Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ→ĭ→Ë±ĭÖË¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼'°¿ÚÖÐjƒ  
'ËĀ¼p²»½ð°üº→²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼~µĀÐĀĭçƒ→»¹°üº→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭçjƒ



## ±",æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX ×é¼þ»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£ĪĪ¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ððÉĪ¼þ;â·  
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±",æîÊĪâ;£

## ×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒŪŌĐŌĀ»§;£

## ► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±",æîÊĪâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±",æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´ĪŌ±",æĐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒŪŌĐĪà¹Ø²;·Ō£¬ĒĒ»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒŪ  
´½"μĀĪĀ±¾¼Ī¼þμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼þμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±  
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōñ;°Ē«Ŋ;±£¬ĒĒ»°óŊ;Ōñ;°´ŌÆ;±£¬½«ĒĒ;ĀŪĒŸ,  
´ŌÆμ½¼ðĪŪ°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼þ³ĪððĀĪ´½"ĐĀŌÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪŪ°âμĀĀŪĒŸŌ³ĪŪμ½ŌÊ¼þðĐ;£°´μŪ 3 ²½ŌĐ¼çĪĀμĀμŌŌ·  
çĒĪŌÊ¼þ;£

